# Work plan

|  |  |
| --- | --- |
| **MainActivity + CardDetailsFragment + CardListFragment** | **Deltagere** |
| Denne del har vi stort set været fælles om. Samtidig er vores MainActivity samlepunkt for mange af vores ting, og vi har derfor alle skulle rette i denne på et tidspunkt.  Vi har samtidig taget udgangspunkt i Kaspers udleverede demo – ArnieMoviesApp. Da der derfor også er meget der ligner det som benyttes i hans app.   * Vi opfylder her brugen af Activities og fragments. * Intents til at starte andre activites. * Broadcastreceiver til at modtage intents fra Add- og EditActivity. | Alle |

|  |  |
| --- | --- |
| **AddActivity** | **Deltagere** |
| I denne activity skal der håndteres noget billedetagning, så brugeren har mulighed for at tage et billede af det nye kort. Her startes kameraet. Efter man har taget et billede startes crop, så man har mulighed for at beskære billedet.   * Vi opfylder brugen af resources (kamera). * Vi bruger en singleton til at gemme data ved lifecycle skift – Vi kunne have brugt onSavedInstance, men denne blev resat ved at rotere 2 gange, og vores data ville derfor stadig ikke være gemt. | Peter Kragelund |

|  |  |
| --- | --- |
| **EditActivity** | **Deltagere** |
| Denne activity minder meget om AddActivity. Her har arbejdet dog ligget i at skulle føre data fra MainActivity over og vise dette i activitien.  Der er her et problem hvis billederne (front og back) fra mainactivity er for store. De vil derfor fylde vores intent op, og vores intent vil derfor skulle bruge mere plads end den har til rådighed.  Vi har her igen benyttet en singleton til at gemme data på tværs af lifecycle skift. | David Buhauer |

|  |  |
| --- | --- |
| **SQLite database** | **Deltagere** |
| Dette består af to java klasser. Den ene består i at lave databasen vha. SQLiteOpenHelper, hvor den anden stiller en tabel og nogle funktioner til rådighed, som f.eks. tilføj kort, edit kort og delete kort fra databasen.   * Vi opfylder brugen af en contentprovider, med adgang til en local SQLite database. | Anders Lassen |

|  |  |
| --- | --- |
| **Connecting to maps** | **Deltagere** |
| Det er muligt at connecte til google maps via vores applikation. Hvis man f.eks. er inde på et matas kort kan man connecte til google maps og finde den nærmeste matas butik.   * Vi gør her brug af external services. | Thomas Neergaard |

|  |  |
| --- | --- |
| **SettingsActivity** | **Deltagere** |
| Her har vi en klasse som gør brug af preferences, som gør det muligt at gemme og tilgå settings på tværs af activites.   * Vi gør her brug af preferences. | David Buhauer |

|  |  |
| --- | --- |
| **NotificationService** | **Deltagere** |
| Vi bruger en service til at starte en alarm. Når alarmen lyder vil den starte en notifikation. Vi har ikke fået implementeret det som der skal køres en notifikation på.   * Vi gør her brug af services samt notifikations. | Peter Kragelund |